

生成提示音文件_sbc文件-CSDN博客

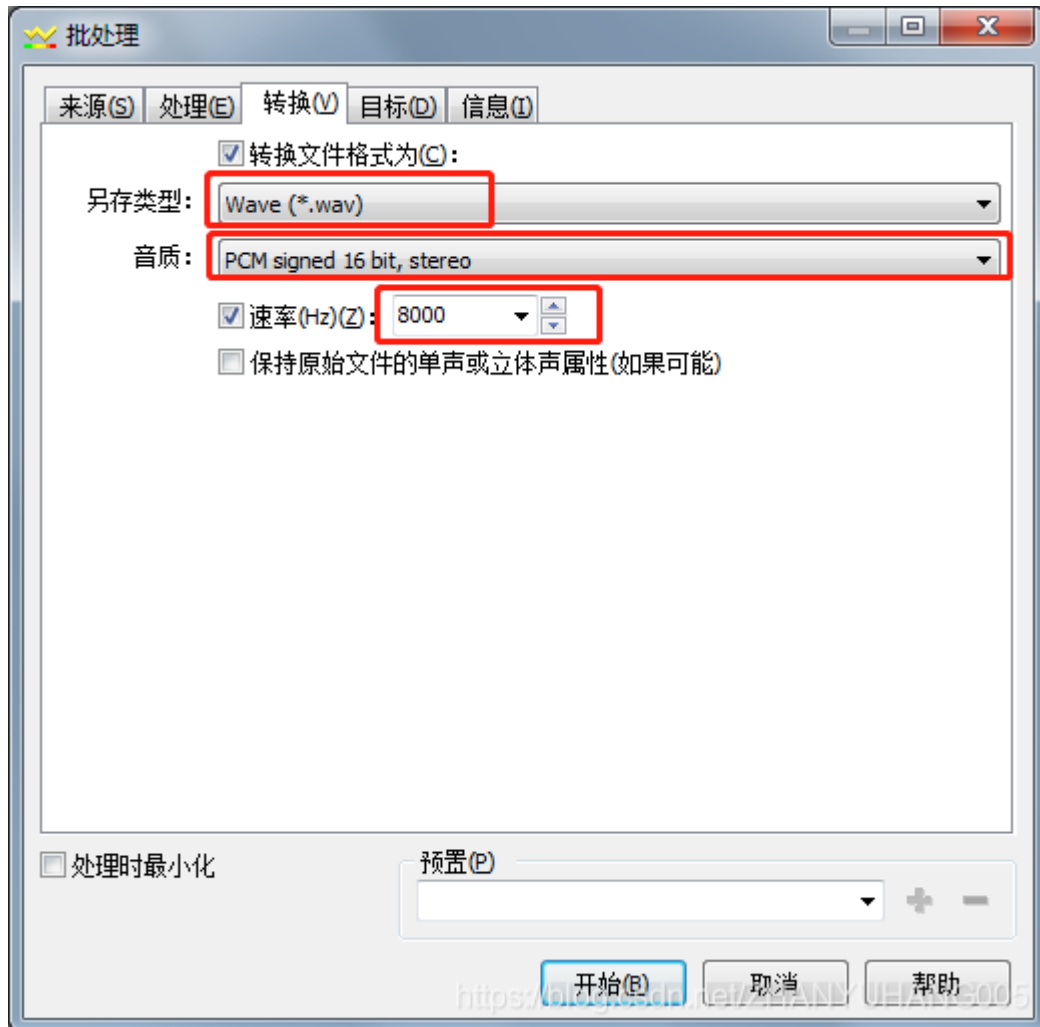
blog.csdn.net/ZHANYUHANG005/article/details/114655780

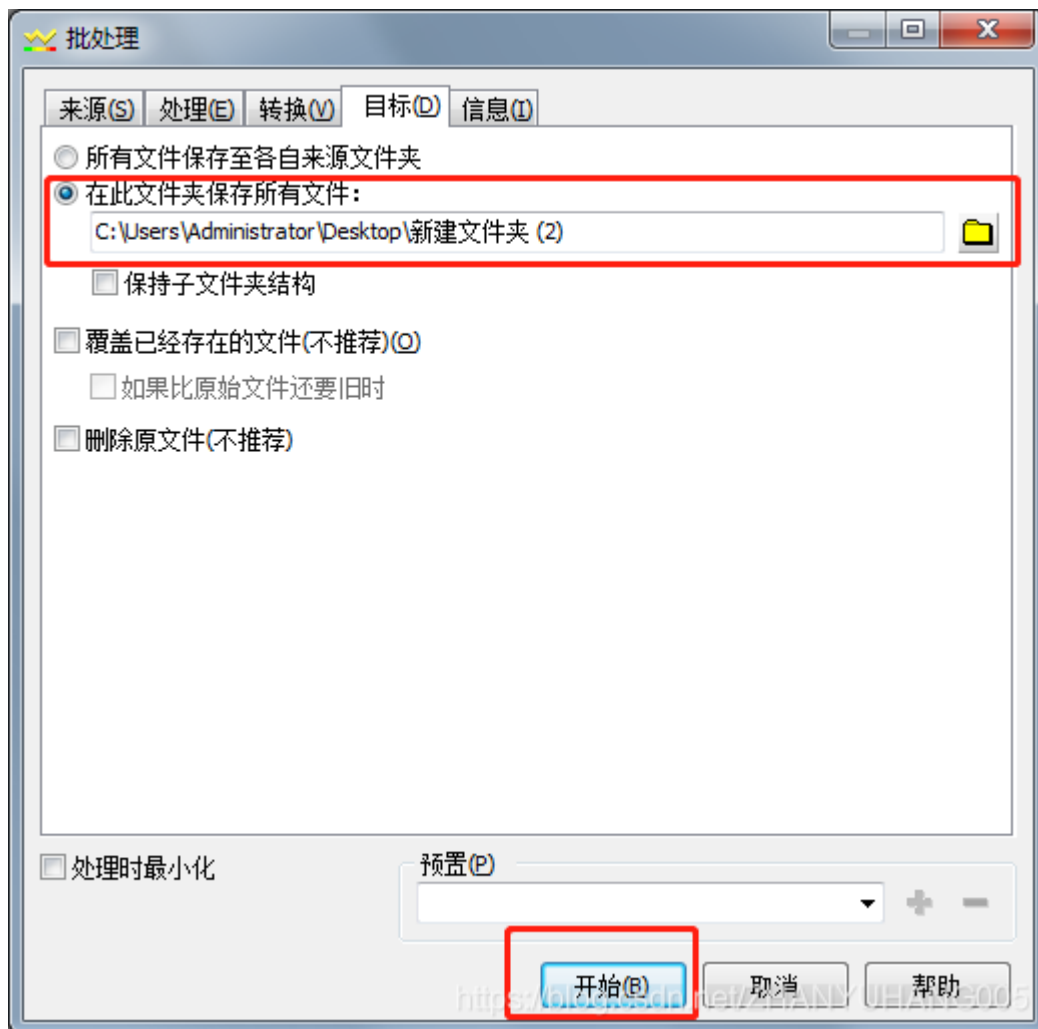


中科蓝讯 专栏收录该内容

5 篇文章 3 订阅

[订阅专栏](#)





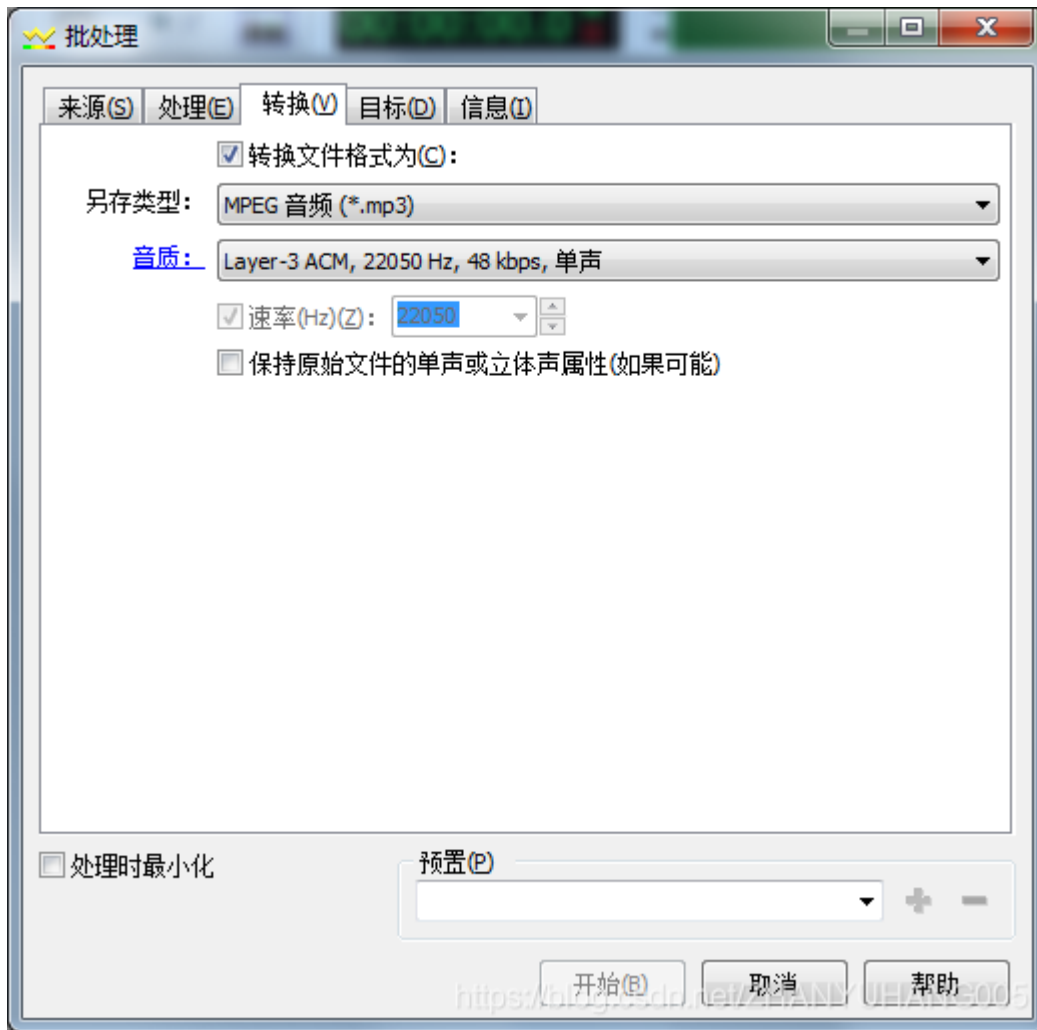
转换后的文件即是我们需要的wav文件

第二步，wav转换成sbc文件

进入sbc转换工具文件夹中，将sbc文件夹删除，进入wav文件夹，en为英文，zn为中文，选择对应文件夹进入。将转换好的wav文件复制过来，退到sbc工具文件夹，双击执行sbc.exe程序，生成新的sbc文件夹，里面就有我们要的sbc资源了

分割线

当提示音音量文件太大时，也可以用这个方法进行转换，缩小文件大小



76A2提示音同步问题

```
tws_res_play(TWS_RES_CONNECTED_NOR);  
1
```

要左右耳同步报语音需要调用这个函数，但是在switch里面不一定有我们要的case，可以仿照里面的添加,例如下面的pairing。

```

void tws_res_get_addr(u32 index, u32 *res_index, u32 *res_type)
{
    switch(index) {
        case TWS_RES_CONNECTED: //TWS连接
            *res_index = T_WARNING_BT_CONNECT;
            *res_type = tws_res_get_type(T_WARNING_BT_CONNECT);
            if ((*res_type == 0) && (PIANO_TWS_CH == 1)) {
                *res_type = 1; //tone音
            }
            break;
// case TWS_RES_DISCONNECT: //disconnect
//     *res_index = T_WARNING_BT_DISCONNECT;
//     *res_type = tws_res_get_type(*res_index);
//     if ((*res_type == 0) && (PIANO_BT_DISCONNECT == 1)) {
//         *res_type = 1; //tone音
//     }
//     break;
        case TWS_RES_CONNECTED_NOR: //连接手机
            *res_index = T_WARNING_BT_CONNECT;
            *res_type = tws_res_get_type(*res_index);
            if ((*res_type == 0) && (PIANO_BT_CONNECT == 1)) {
                *res_type = 1; //tone音
            }
            break;
#ifdef BT_TWS_WARNING_SYNC_EN
        case TWS_RES_PAIRING: //Pairing
            *res_index = T_WARNING_PAIRING;
            *res_type = tws_res_get_type(*res_index);
            if ((*res_type == 0) && (PIANO_PAIR == 1)) {
                *res_type = 1; //tone音
            }
            break;
#endif
    }
}

```

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22

- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 30
- 31
- 32
- 33
- 34

8895B添加新的提示音

```

        IDX_NUM_2_MP3,
        IDX_NUM_3_MP3,
        IDX_NUM_4_MP3,
        IDX_NUM_5_MP3,
        IDX_NUM_6_MP3,
        IDX_NUM_7_MP3,
        IDX_NUM_8_MP3,
        IDX_NUM_9_MP3,
        IDX_MAX_MP3,
    };

```

在IDX_MAX_MP3前面添加新的，如 IDX_HELLO_MP3

```

config.h  func_music.c  bsp_music.c  bsp_piano.c  func.c  func_aux.c  xcfg.h  func.h  plugin.c  multi_lang.h  multi_lang.c
42
43  typedef struct {
44      u32 *ptr;
45      u32 *len;
46  } res_addr_t;
47
48  const res_addr_t *res_get_ring_num(u8 index);
49
50  #if (LANG_SELECT == LANG_EN_ZH)
51  void multi_lang_init(uint lang_id);
52
53  extern const res_addr_t mul_lang_tbl[2][IDX_MAX_MP3];
54  #define MUTIL_LANG_TBL_EN 1
55  #define RES_BUF_LANGUAGE_MP3 *mul_lang_tbl[sys_cb.lang_id][IDX_LANGUAGE_MP3].ptr
56  #define RES_LEN_LANGUAGE_MP3 *mul_lang_tbl[sys_cb.lang_id][IDX_LANGUAGE_MP3].len
57  #define RES_BUF_LOW_BATTERY_MP3 *mul_lang_tbl[sys_cb.lang_id][IDX_LOW_BATTERY_MP3].ptr
58  #define RES_LEN_LOW_BATTERY_MP3 *mul_lang_tbl[sys_cb.lang_id][IDX_LOW_BATTERY_MP3].len
59  #define RES_BUF_POWERON_MP3 *mul_lang_tbl[sys_cb.lang_id][IDX_POWERON_MP3].ptr
60  #define RES_LEN_POWERON_MP3 *mul_lang_tbl[sys_cb.lang_id][IDX_POWERON_MP3].len
61  #define RES_BUF_POWEROFF_MP3 *mul_lang_tbl[sys_cb.lang_id][IDX_POWEROFF_MP3].ptr
62  #define RES_LEN_POWEROFF_MP3 *mul_lang_tbl[sys_cb.lang_id][IDX_POWEROFF_MP3].len

```

仿照这里的宏在末尾添加ptr和len，然后在下面的中英文的宏中也仿照前面的添加

```
config.h func_music.c bsp_music.c bsp_piano.c func.c func_aux.c xcfg.h func.h plugin.c multi_lang.h multi_lang.c f
1  #include "include.h"
2
3  #if (LANG_SELECT == LANG_EN_ZH)
4  const res_addr_t mul_lang_tbl[2][IDX_MAX_MP3] = {
5  {
6      [IDX_LANGUAGE_MP3] = {&RES_BUF_EN_LANGUAGE_MP3, &RES_LEN_EN_LANGUAGE_MP3},
7      [IDX_LOW_BATTERY_MP3] = {&RES_BUF_EN_LOW_BATTERY_MP3, &RES_LEN_EN_LOW_BATTERY_MP3},
8      [IDX_POWERON_MP3] = {&RES_BUF_EN_POWERON_MP3, &RES_LEN_EN_POWERON_MP3},
9      [IDX_POWEROFF_MP3] = {&RES_BUF_EN_POWEROFF_MP3, &RES_LEN_EN_POWEROFF_MP3},
10     [IDX_MAX_HOT_MP3] = {&RES_BUF_EN_MAX_HOT_MP3, &RES_LEN_EN_MAX_HOT_MP3},

```

这个地方也要按照里面的形式添加，与前面的一样，中英文的都要，对称。